



# **Make it Concept Trophy Regelsatz**

Autor : Marc TEUSCH ([marc@makeit.lu](mailto:marc@makeit.lu))  
Ausführung : 27Mai22\_v1.0

Moderne Technik wird genutzt, um uns zu helfen. Eines unserer herausforderndsten Themen der Zukunft wird die richtige Verwertung unserer Abfälle sein. In diesem Jahr dreht sich die LYRC-Challenge um das Sammeln und Recyclen der unterschiedlichen Abfallarten in einer modernen Stadt.



Als solches, ist das diesjährige Hauptthema/die Hauptfrage in der Concept Challenge

## **[Haus] Roboter helfen beim [korrekten] Recycling unseres Abfalls**

Um an dieser Herausforderung teilnehmen zu können, müssen Teams dazu in der Lage sein

- Präsentieren Sie ihre Idee(n) mit einer Diashow, Postern oder anderen Präsentationsformen,
- Zeigen Sie ein Modell ihrer Lösung(en), ausgeführt in Zeichnungen, Pappe- oder Holzmodelle oder jede Art von Modellbau-Hardware (wie LEGO, K'nex, Geomag, ...)
- Erstellen Sie einen Stand, an dem die Öffentlichkeit ihre Lösung(en) sehen kann [siehe Regeln für Teamstände im Regelsatz]

Die Lösung(en), die das Team präsentieren wird, hat keine physikalischen Grenzen, daher entscheidet das Team über die Größe des Modells und/oder die Situationen, die es präsentieren möchte.

Um die Lösung(en) der Öffentlichkeit und der Jury klar zu machen, müssen die Teams eine bestimmte Situation präsentieren, in der ihre Lösung(en) klar dargestellt werden.

Um ihr Projekt der Jury vorzustellen, steht den Teams ein Zeitfenster von 10 Minuten zur Verfügung, das sie frei nutzen können. Das Zeitlimit wird strikt eingehalten, so dass die Jury die Präsentation nach Ablauf der 10 Minuten beendet. Natürlich können Teams weniger Zeit als das vorgesehene Limit verwenden, aber sie dürfen es nicht überschreiten. Die Präsentation findet auf einer Bühne zu einer bestimmten Uhrzeit statt, über welche die Teams mindestens 1 Stunde vor ihrer Präsentation informiert werden.

Während der Präsentation sollten die Teams folgendes präsentieren und verdeutlichen:

- ihre Hauptidee des Projekts,
- praktisches Nutzen ihres Projekts,
- wenn möglich, eine Demonstration ihres Projekts (Animation oder Modell),
- zeigen der Vor- und Nachteile des Projekts.

### **Bewertungsschema**

Um die „Make it“ Concept Trophy Projekte richtig zu bewerten, ist hier eine Übersicht der Punkteverteilung.

<b>Projekt</b>	Ist die Idee des Projekts innovativ?	10
	Konnte die Idee in die Tat umgesetzt werden?	
	Hat das Team das Projekt gründlich durchdacht? Vielleicht während eines naturwissenschaftlichen Unterrichts oder mit Hilfe externer Experten?	15
<b>Präsentation</b>	Wurde das Timing eingehalten (maximal 10 Minuten)?	10
	War die Präsentation übersichtlich?	10
<b>Modell</b>	Was wurde verwendet, um das Projekt zu präsentieren (Poster, Diashows, Modelle, Pappe, ...)?	5
	War das Modell eine gute Darstellung der Projektidee?	15
	Hat das Team den Großteil des Modells selbst erstellt (>80 %)?	15
<b>Mannschaft</b>	War während des gesamten Wettbewerbs ein positiver Teamgeist zu beobachten?	10
	Haben sich die Teammitglieder regelkonform verhalten?	10
<b>GESAMT(Höchstpunktzahl)</b>		<b>100</b>

### **Regelsatz**

Die Teams müssen die allgemeinen Regeln des Wettbewerbs befolgen, die online verfügbar sind über [lyrc.lu](http://lyrc.lu).