



# **“Make it” Concept Challenge Regelsatz**

**make it**  
ASSOCIATION SANS BUT LUCRATIF

## Make it Concept Trophy

Moderne Technologie wurde entwickelt, um uns zu helfen. Eines unserer größten Herausforderungen in der Zukunft wird die Entwicklung von Robotern mit mehreren Verwendungsmöglichkeiten innerhalb eines Haushalts sein. In diesem Jahr dreht sich die LYRC-Herausforderung um dasselbe Thema.

Daher lautet das Hauptthema / die Hauptfrage der diesjährigen Concept Challenge

# **[Heim] Roboter helfen meiner Familie / in unserem Haushalt.**

Um an dieser Herausforderung teilnehmen zu können, müssen Teams dazu in der Lage sein

- präsentieren ihre Idee(n) mit einer Diashow, Postern oder anderen Präsentationstools,
- ein Modell ihrer Lösung(en) zeigen, das in Form von Zeichnungen, Karton-, Holzmodellen oder jeder Art von Modellierungshardware (wie LEGO, K'nex, Geomag, ...) erstellt wurde.
- Erstellen Sie einen Stand, an dem die Öffentlichkeit ihre Lösung(en) sehen kann [siehe Regeln für Teamstände oben]

Die Lösung(en), die das Team präsentieren wird, hat keine physikalischen Grenzen, daher entscheidet das Team über die Größe des Modells und/oder die Situationen, die es präsentieren möchte.

Um die Lösung(en) der Öffentlichkeit und der Jury klar zu machen, müssen die Teams eine bestimmte Situation präsentieren, in der ihre Lösung(en) klar präsentiert werden.

Um ihr Projekt der Jury vorzustellen, steht den Teams ein Zeitfenster von 10 Minuten zur Verfügung, das sie frei nutzen können. Das Zeitlimit wird strikt eingehalten, so dass die Jury die Präsentation nach Ablauf der 10 Minuten beendet. Natürlich können Teams weniger Zeit als das vorgesehene Limit verwenden, aber sie dürfen es nicht überschreiten. Die Präsentation findet auf einer bestimmten Bühne nach einer bestimmten Zeit statt, über die die Teams mindestens 1 Stunde vor ihrer Präsentation informiert werden.

Während der Präsentation sollten die Teams Folgendes präsentieren und verdeutlichen:

- ihre Hauptidee des Projekts
- praktische Nutzung ihres Projekts
- wenn möglich, eine Demonstration ihres Projekts (Animation oder reales Leben)
- Vor- und Nachteile ihres Projekts aufzeigen

## Bewertungsschema

Um die Projekte der „Make it“ Concept Trophy richtig zu bewerten, hier eine Übersicht über die Punkteverteilung.

<b>Projekt</b>	Ist die Idee des Projekts innovativ?	10
	Konnte die Idee in die Tat umgesetzt werden?	5
	Hat das Team das Projekt gründlich durchdacht? Vielleicht während eines naturwissenschaftlichen Unterrichts oder mit Hilfe externer Experten?	15
<b>Präsentation</b>	Wurde das Timing eingehalten (maximal 10 Minuten)?	10
	War die Präsentation übersichtlich?	10
<b>Modell</b>	Was wurde verwendet, um das Projekt zu präsentieren (Poster, Diashows, Modelle, Pappe, ...)?	5
	War das Modell eine gute Darstellung der Projektidee?	10
	Hat das Team den Großteil des Modells selbst erstellt (> 80 %)?	15
<b>Team</b>	War während des gesamten Wettbewerbs ein positiver Teamgeist zu beobachten?	10
	Haben sich die Teammitglieder regelkonform verhalten?	10
<b>TOTAL (Maximum der Punkte)</b>		<b>100</b>