



“Make it” Concept Trophy Regelsatz

make it
ASSOCIATION SANS BUT LUCRATIF

Autor : Marc Teusch • marc@makeit.lu

Version : 01Nov24-001

Make it Concept Trophy

Moderne Technik wurde entwickelt, um uns zu helfen. Eine unserer größten Herausforderungen in der Zukunft wird die Entwicklung von Robotern mit mehreren Verwendungsmöglichkeiten innerhalb eines Haushalts sein. In diesem Jahr dreht sich die LYRC-Herausforderung um genau dieses Thema.

Daher lautet das Hauptthema / die Hauptfrage der diesjährigen Concept Challenge

Mein Roboter hilft mir im Alltag!

Um an dieser Herausforderung teilnehmen zu können, müssen Teams dazu in der Lage sein:

- ihre Idee(n) zu präsentieren mithilfe einer Diashow, Postern oder anderen Vorstellungstools,
- ein Modell ihrer Lösung(en) zu zeigen, das in Form von Zeichnungen, Karton-, Holzmodellen oder jeder Art von Modellierungshardware (wie LEGO, K'nex, Geomag, ...) erstellt wurde.
- einen Stand herzurichten, an dem die Zuschauer ihre Lösung(en) sehen können [siehe Regeln für Teamstände im Allgemeinen Regelsatz]

Die Lösung(en), die das Team präsentieren wird, hat keine physikalische Grenze, daher entscheidet das Team über die Größe des Modells und/oder die Situationen, die es präsentieren möchte.

Um die Lösung(en) der Öffentlichkeit und der Jury klar zu machen, müssen die Teams sich eine bestimmte Situation ausdenken, in der ihre Lösung(en) deutlich vorgestellt werden.

Den Teams erhalten ein Zeitfenster von 10 Minuten, welches sie frei nutzen können. Das Zeitlimit wird strikt eingehalten, so dass die Jury die Präsentation nach Ablauf der 10 Minuten beenden wird. Natürlich können Teams weniger Zeit als das vorgesehene Limit verwenden, aber sie dürfen es nicht überschreiten. Die Präsentation findet auf einer bestimmten Bühne nach einer bestimmten Zeit statt, über welche die Teams mindestens 1 Stunde vor ihrer Präsentation informiert werden.

Während der Präsentation sollten die Teams folgendes präsentieren und verdeutlichen:

- ihre Hauptidee des Projekts,
- praktische Nutzung ihres Projekts,
- wenn möglich, eine Demonstration ihres Projekts (Animation oder reales Modell),
- Vor- und Nachteile ihres Projekts.

Allgemeine Regeln

Die Teams müssen sich zu jeder Zeit an die allgemeinen Spielregeln des LYRC halten, welche unter der Adresse www.lyrc.lu einzusehen sind.

Bewertungsschema

Um die Projekte der „Make it“ Concept Trophy richtig zu bewerten, ist hier eine Übersicht über die Punkteverteilung.

Projekt	Ist die Idee des Projekts innovativ?	10
	Konnte die Idee in die Tat umgesetzt werden?	5
	Hat das Team das Projekt gründlich durchdacht? Vielleicht während eines naturwissenschaftlichen Unterrichts oder mit Hilfe externer Experten?	15
Präsentation	Wurde das Timing eingehalten (maximal 10 Minuten)?	10
	War die Präsentation übersichtlich?	10
Modell	Was wurde verwendet, um das Projekt zu präsentieren?	5
	Slideshow/Poster	
	Papier/Holz/Kartonmodell	
	Modell aus Bauteilen (k'nex, LEGO,...)	
	War das Modell eine gute Darstellung der Projektidee?	10
	Hat das Team den Großteil des Modells selbst erstellt (> 80 %)?	15
Team	War während des gesamten Wettbewerbs eine positive Einstellung des Teams zu beobachten?	10
	Haben sich die Teammitglieder regelkonform verhalten?	10
TOTAL (Maximum der Punkte)		100